عبد الرحمن علي الزعبي

طالب هندسة معمارية | جامعة اليرموك الخاصة

الصورة الشخصية

النبذة الشخصية

طالب هندسة معمارية شغوف بالتصميم وتطوير الأفكار الإبداعية، مهتم بالتقنيات الحديثة والذكاء الاصطناعي في العمارة، وأسعى لبناء هوية معمارية مميزة وتطوير مهاراتي باستمرار.

المسار الأكاديمي والتخصص

التخصص:	طالب هندسة معمارية – كلية الهندسة
الجامعة:	جامعة اليرموك الخاصة
المستوى الدراسي:	السنة الرابعة
بدء الدراسة:	عام 2023

المهارات والقدرات

- **التصميم المعماري**
- **تطوير المفاهيم والأفكار**
- **الإظهار المعماري**
- **AutoCAD**
- **Revit**
- **توظيف الذكاء الاصطناعي في التصميم**
- **العمل الجماعي وقيادة الفريق**

الشهادات والجوائز

المركز الثالث – مسابقة الظل والنور

شهادة إنجاز معمارية | 2026

الحصول على المركز الثالث في مسابقة الظل والنور المعمارية للتميز في التعبير البصري والحلول الفضائية.

الرخصة الدولية لقيادة الحاسوب (ICDL)

شهادة معتمدة | 2021

إتقان مهارات الحاسوب الأساسية والبرامج المكتبية وإدارة البيانات بكفاءة عالية.

أبرز المشاريع المعمارية

1. المدينة الصناعية الطبية – عدرا، ريف دمشق

قائد الفريق

- قيادة فريق العمل في تخطيط المدينة المبتكرة وتطوير العلاقات الوظيفية والحركية بين مختلف الكتل والمناطق التشغيلية.
- دمج تقنيات الذكاء الاصطناعي في العملية المعمارية كأداة مساندة متقدمة للتحليل المكاني، الإظهار، والرندرة.
- الحفاظ على التفكير المعماري البشري كعنصر أساسي في التخطيط، التوزيع الوظيفي، واتخاذ القرارات التصميمية الجوهرية.

2. إعادة توظيف مجمع يلبغا – دمشق

مشروع إعمار وتأهيل

- إعادة توظيف وتخطيط مجمع يلبغا التاريخي والحيوي ضمن مشروع استثماري فندقي وتجاري متكامل.
- الحفاظ الصارم على العناصر والكتلة المعمارية الأساسية للمجمع مع تحديث وتطوير البرنامج المعماري والعلاقات الوظيفية الداخلية.

المقالات والمنشورات

"عندما يلتقي الذكاء الاصطناعي بالذكاء المعماري: تجربة في تصميم مدينة صناعية طبية سورية"

معدّ للنشر في مجلة المهندسين السوريين

يتناول المقال التجربة التطبيقية لدمج الذكاء الاصطناعي في العملية المعمارية، مع التأكيد على الحفاظ على دور المعماري المحوري في التفكير التحليلي، الصياغة المفاهيمية، واتخاذ القرار التصميمي.

الإنجازات والأنشطة الإضافية

- **قائد فريق في مشروع Archathon 2026:** توجيه وإدارة الفريق المعماري خلال المسابقة لتقديم حلول تصميمية مبتكرة ضمن قيود زمنية ومكانية محددة.
- **تطوير منهجية دمج العمارة مع الذكاء الاصطناعي:** العمل على أبحاث وتطبيقات عملية لدمج الأدوات الذكية بطريقة تحافظ على دور المعماري الأساسي وتستغل AI كأداة داعمة ومساعدة وليس كبديل عن التفكير المعماري.